Giornata parrocchiale della Parola 2018

***GIOCHI E ATTIVITÀ PROPOSTE:***

1. ***I Madonnari:***
	* Muniti di gessetti colorati, affidato a ciascuno uno spazio sulla piazza della chiesa o sul corso principale del paese, ogni partecipante illustra un episodio del vangelo di Luca.
2. ***Il fumetto più lungo del mondo***
	* Ci si procura un rotolo di carta sul quale si possa disegnare (oppure della carta da pacco bianca unendo insieme i fogli). I ragazzi sono divisi per squadra. A ciascuna squadra si affida un episodio del vangelo. I ragazzi si divino tra loro le varie scene e le trasformano in fumetto mettendo le varie scene l’una di fianco all’altra.
	* *Variante*:

***Il Cantastorie***: Il fumetto, senza i dialoghi, può essere disegnato dall’alto verso il basso. Terminato il disegno i ragazzi possono srotolare il fumetto e raccontare le scene come i cantastorie di una volta, con un narratore ed eventuali voci dei vari personaggi.

1. ***Attori in erba:***
* Mettere in scena l’episodio evangelico affidato ad ogni squadra.
1. ***Bandierina evangelica***
* Il gioco è la classica bandierina: due squadre si fronteggiano. Al centro l’animatore con una bandierina in mano. A ciascun partecipante viene affidato un numero. Chiamato un numero si rivolge una domanda che riguarda il vangelo Ad esempio “*come si chiama l’angelo che portò l’annuncio a Maria” cerca in Lc 1,26*. Quando il giocatore chiamato ritiene di poter rispondere va a prendere la bandierina corre alla base senza lasciarsi prendere dall’avversario e la squadra si aggiudica il punto. Se l’avversario che lo insegue lo prende, allora per aggiudicarsi il punto deve rispondere esattamente alla domanda in caso contrario il punto viene aggiudicato al primo concorrente.
1. ***Salta e ripeti***
	* E’ il normale gioco del salto della corsa soltanto che il giocatore mentre salta deve ripetere una frase che il capo gioco gli propone

(si può prendere il testo del Benedictus o del magnificat), se sbaglia a saltare o sbaglia a ripetere la frase viene eliminato. Vince chi senza sbagliare a saltare ha ripetuto esattamente più frasi di seguito.

1. ***Completa la frase***
* Due squadre si fronteggiano. Ciascuna squadra ha un vangelo da consultare. Il capo gioco dice una frase del vangelo ma si ferma a metà dicendo il capitolo e il versetto del vangelo da cui ha preso la frase, la squadra che risponde per prima completando la frase si aggiudica il punto.

Per esempio: “*beati voi che ora avete fame …” Lc 6,21.*

Vince chi alla fine del gioco a totalizzato il maggio punteggio.

1. ***Acchiapparella con salvezza***
* Due squadre si fronteggiano, ciascuno è identificato con un numero.

Quando il capo gioco chiama un numero i due devono cercare di prendersi è lecito muoversi per tutto il campo. Quando uno dei due viene preso se dice un nome di un personaggio del vangelo si salva, altrimenti viene eliminato dal gioco. Vince la squadra che al termine del gioco ha un maggior numero di componenti.

(*E’ bene che all’inizio si dia a ciascuna squadra un foglio con l’elenco dei personaggi del vangelo: Il nome degli apostoli, Maria, Giuseppe, Zaccaria, Elisabetta, Zaccheo, Cleopa, Maddalena , Marta, Pilato, Caifa, Erode, ecc*.)

Si possono utilizzare i giochi più conosciuti dai ragazzi con qualche variante “evangelica”.